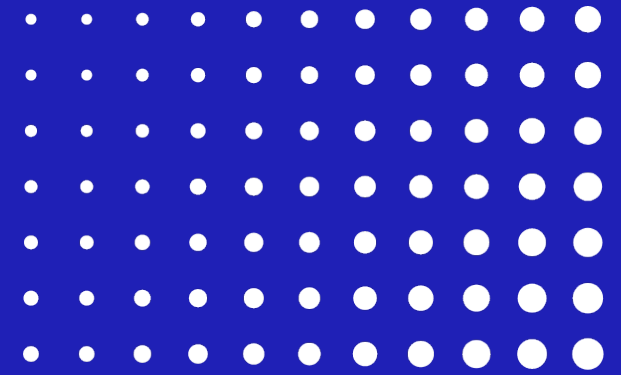
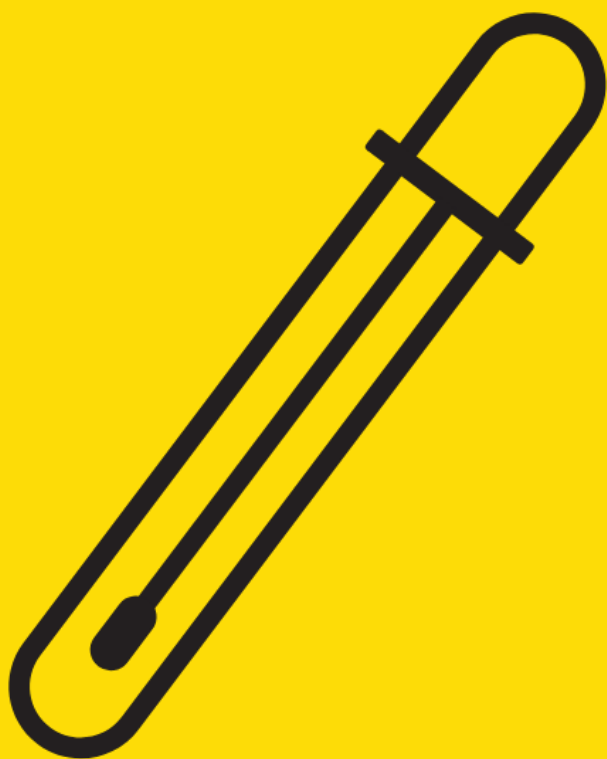
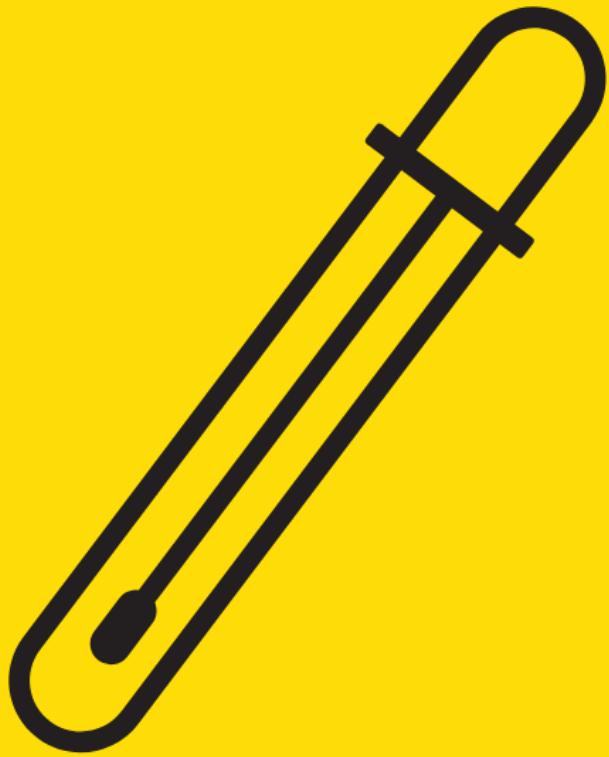




UX?

Ugyan nálunk a fejlesztők megtervezik







BÁRTFAI PÉTER

@peterthebartfai

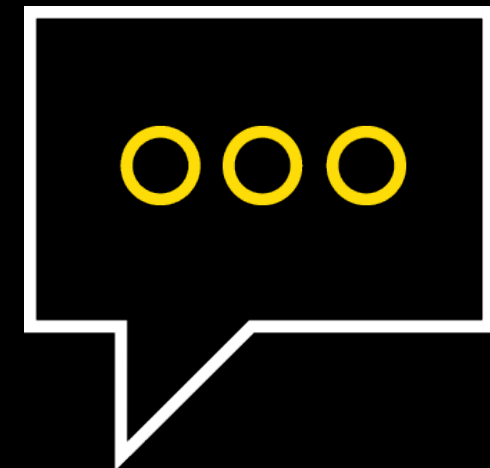
HEAD OF MOBILE TECHNOLOGIES
& UX MANAGER

SZINTÉZIS-NET
DBA: IRONROOSTER



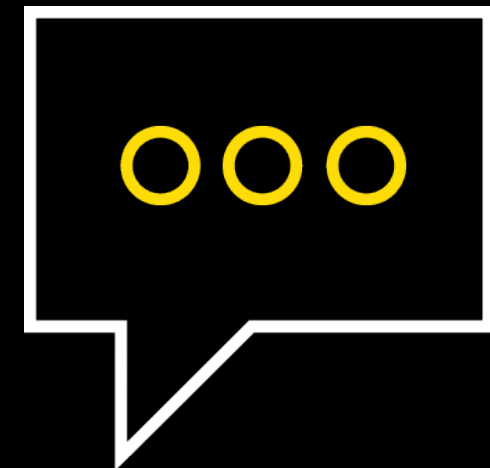


- 01** IGÉNY FELMERÜLÉSE
- 02** BEVEZETÉS A SZERVEZETBE
- 03** SALES KIDOLGOZÁSA
- 04** TANULSÁGOK





- 01** IGÉNY FELMERÜLÉSE
- 02** BEVEZETÉS A SZERVEZETBE
- 03** SALES KIDOLGOZÁSA
- 04** TANULSÁGOK





ÜGYFÉL

SALES

FEJLESZTÉS



Szükségem lenne egy appra,
mint a Facebook!

Akarom, de mit akarok?

Extrém bonyolultságú termék



ÜGYFÉL
SALES
FEJLESZTÉS



Beláthatatlan projekt méret

Új ügyfél még bizalmatlan

Korábban már többször megégette
a kezét IT fejlesztésekkel





ÜGYFÉL
SALES
FEJLESZTÉS



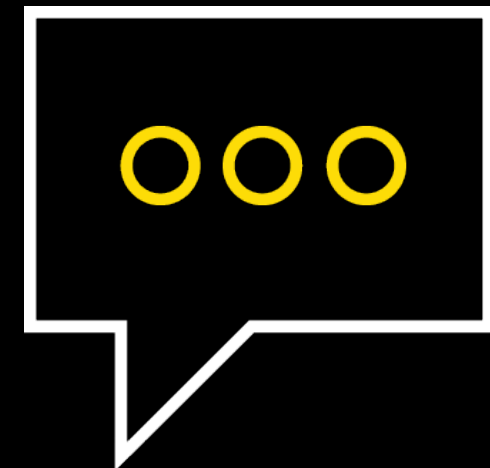
Gyakori változtatások
menet közben

Drága fejlesztői órák égetése





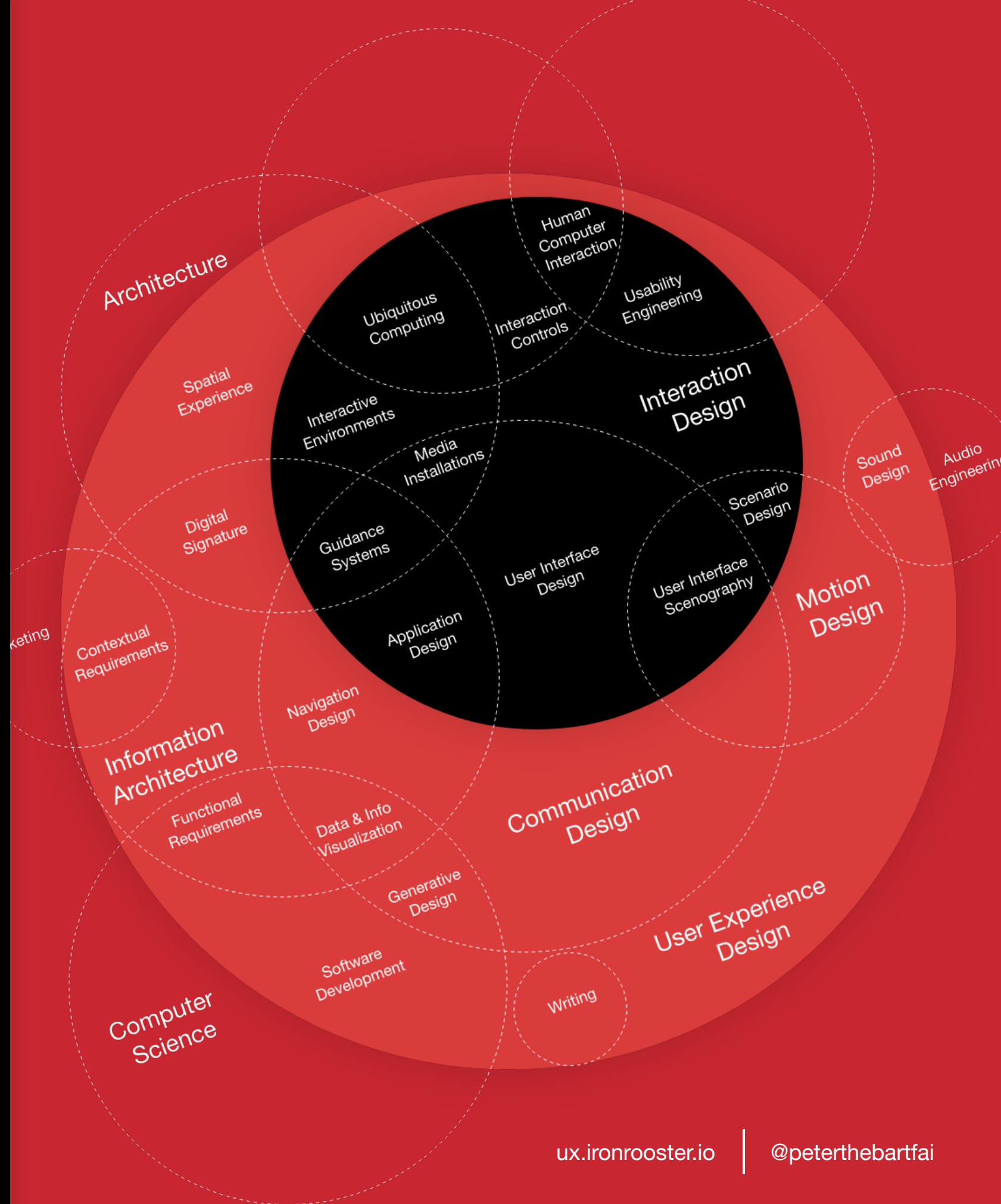
- 01 IGÉNY FELMERÜLÉSE
- 02 BEVEZETÉS A SZERVEZETBE
- 03 SALES KIDOLGOZÁSA
- 04 TANULSÁGOK





A UX

SZAKTERÜLETEI





EDUKÁCIÓ



01

ISMERD MEG A PIACOT



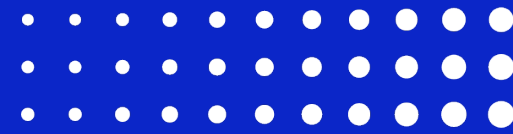


01

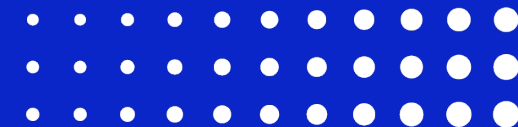
ISMERD MEG A PIACOT

02

ÉPÍTS RÁ CSAPATOT

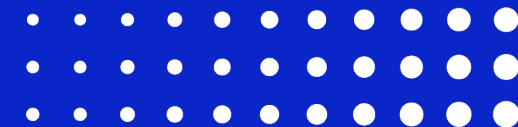


A MI PIACUNK



A MI PIACUNK

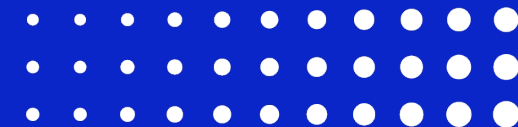
MedTech és ipar



A MI PIACUNK

MedTech és ipar

Regulált környezet (FDA, 510k)



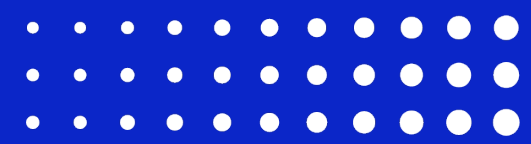
A MI PIACUNK

MedTech és ipar

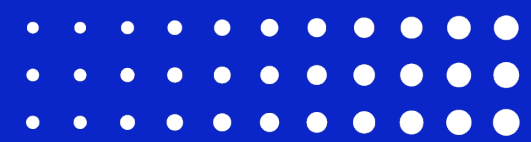
Regulált környezet (FDA, 510k)

Negatív tapasztalat IT-val

Elutasítóbb az innovációval szemben

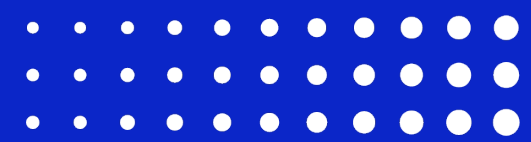


SKILLEK



SKILLEK

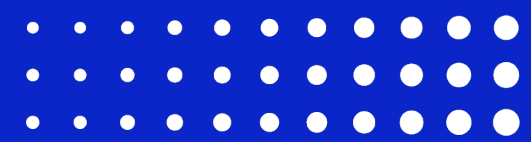
Soft skillek



SKILLEK

Soft skillek

Folyamat és rendszerszemlélet

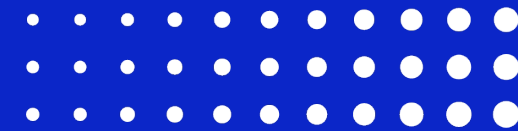


SKILLEK

Soft skillek

Folyamat és rendszerszemlélet

Technológiai ismeret



SKILLEK

Soft skillek

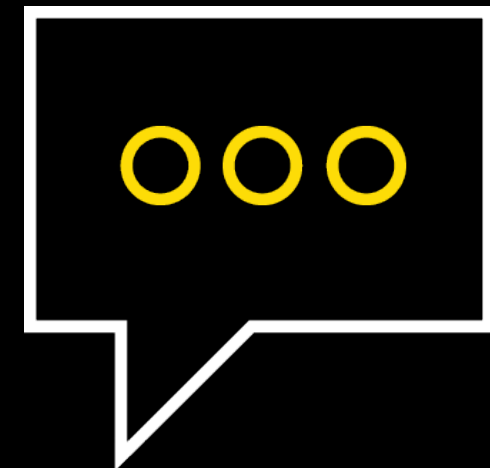
Folyamat és rendszerszemlélet

Technológiai ismeret

Cross funkcionalitás



- 01 IGÉNY FELMERÜLÉSE
- 02 BEVEZETÉS A SZERVEZETBE
- 03 SALES KIDOLGOZÁSA**
- 04 TANULSÁGOK





UX = CSAPATMUNKA



**Ismerjen magára a
hallottak alapján**

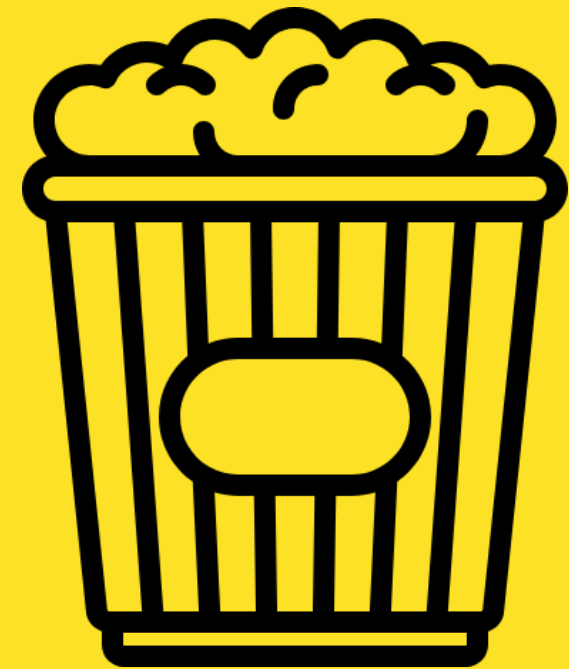


IGY BECSÜL



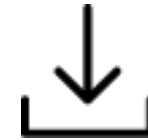


KEZDETI WORKSHOP



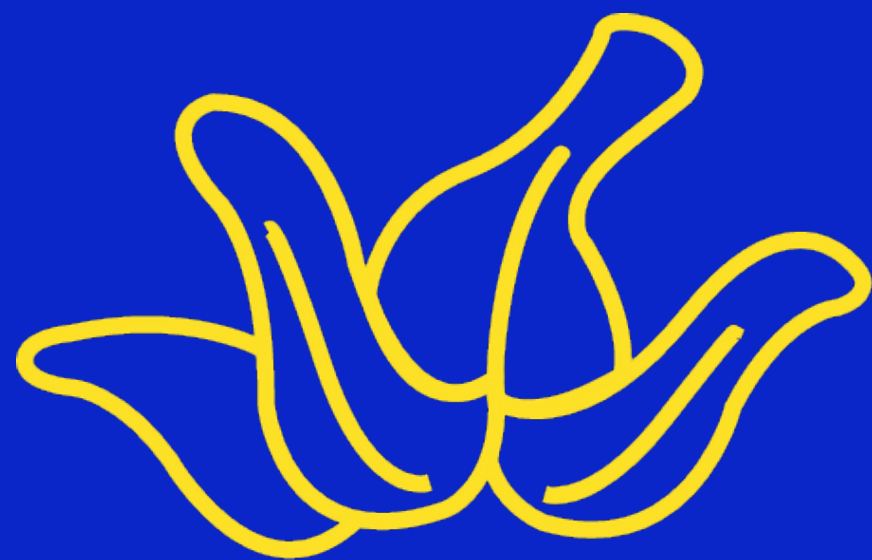
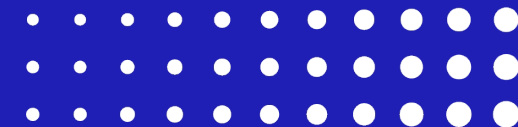


PRODUCT DESIGN STRATEGY CANVAS Company	TERMÉK Mi lesz a termék, amin dolgozni fogunk?	FELHASZNÁLÓK, ÜGYFELEK Kik fogják használni a termékünket? Milyen körülmények között?	PROBLÉMÁK Hogyan fogalmaznánk meg a problémát, amit a termékünk meg fog oldani?
	FÁJDALOMPONTOK Mik a jelenlegi megoldás legnagyobb hibái? Mi a gond más piaci megoldásokkal?	ERŐSSÉGEK Mi lesz a termékünk legnagyobb erőssége?	BLOKKOLÓK Vannak-e olyan technológiai, üzleti tényezők, amivel számolni kell?
	ELÉGEDETTSÉG Mi lesz a projekt sikerének mérőszáma? Mikor lehetünk elégedettek?	INFORMÁCIÓK Vannak-e olyan rendszerek, dokumentumok, amik segíthetik a tervezést?	DÖNTÉSHOZÓK, SEGÍTŐK Ki hozza meg a végső döntéseket és kik lesznek azok, akik részt vesznek a tervezési folyamatban?



ironrooster.io/ux/canvas.pdf





BUKTATÓK

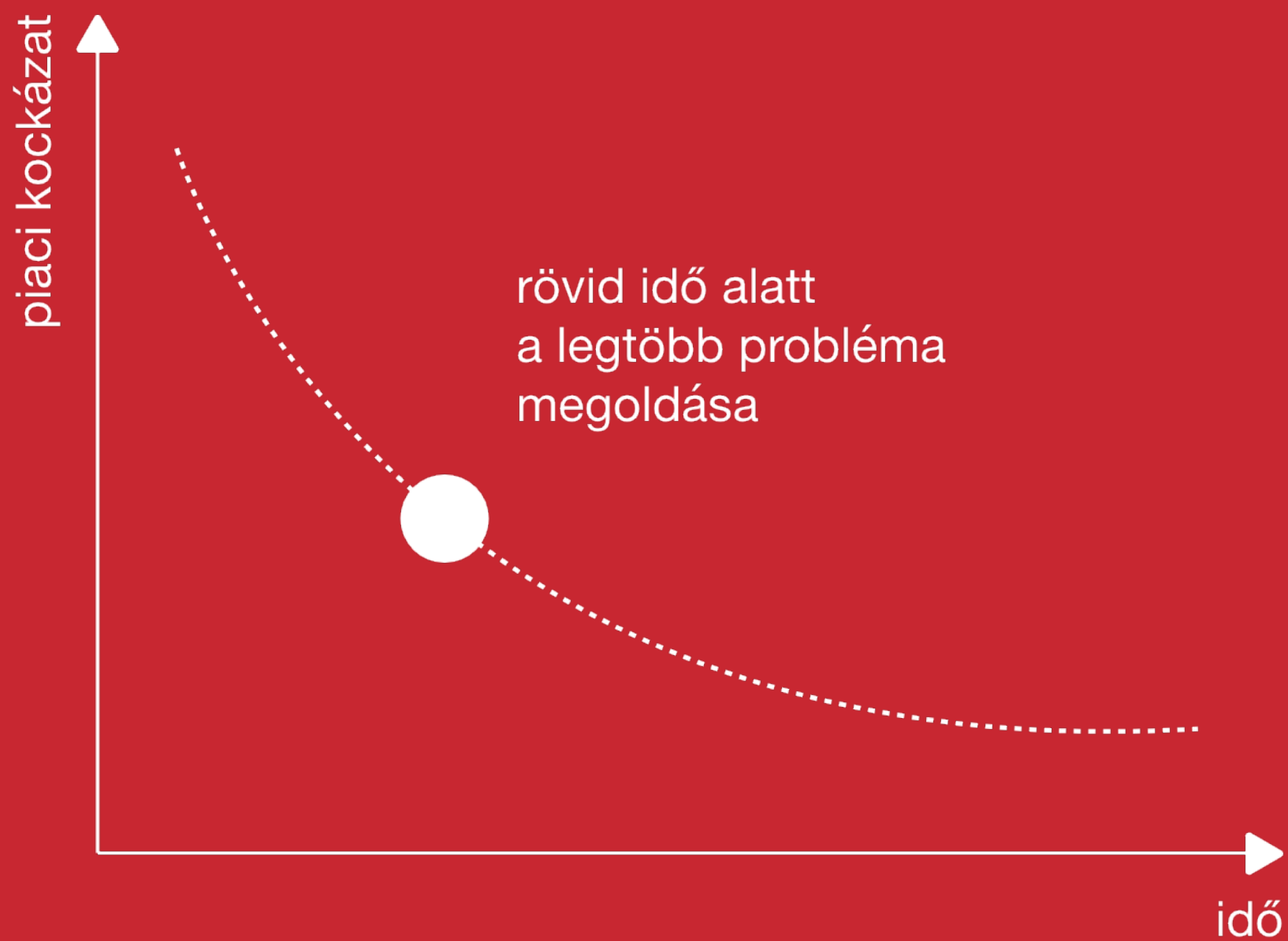
Iterációk száma

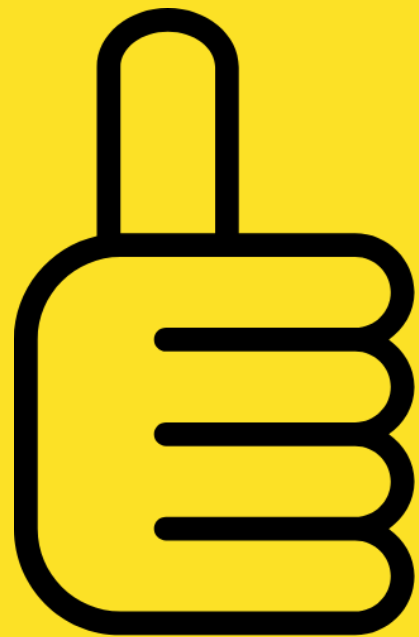
Ügyfélnapok száma

Know how megismerése

Prototípus / Tesztelés nyelve

Hozzáférés jelenlegi rendszerhez





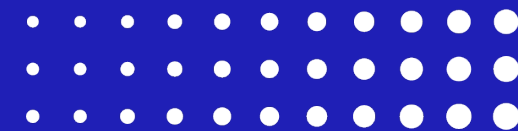
Légy jelen, ha nem kell UX engedd el

Legyen technológiai ismeret

Szabd az ügyfélre a folyamatot

Adj szakaszos árajánlatot

Retrozz, mérd, javíts



ÜGYFÉL

Döntési szabadság

Könnyebb bevezetés

Kézzelfogható eredmény

Kockázat csökkentése

CÉG

Becsülhető fejlesztés

Ügyfél elköteleződés

Gyorsabb fejlesztés

PO a Projekten



IRONROOSTER UX