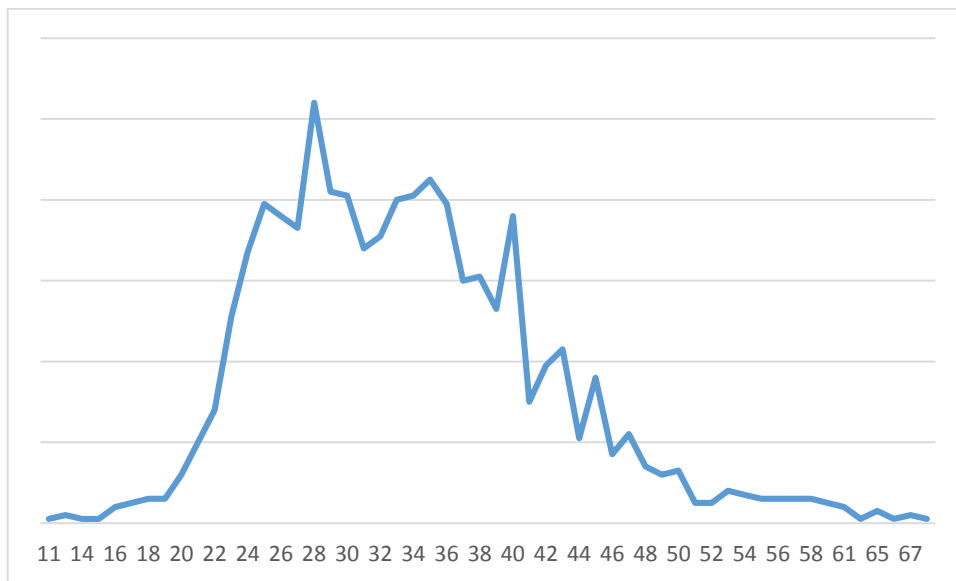


## Bevezető

A HWSW a Microsoft Magyarországgal közösen egy kérdőíves felmérést készített a hazai szoftverfejlesztői társadalomról. Az adatfelvétel 2014 nyarán folyt, a válaszadók a meghatározó hazai IT médiumokban, közösségi médiában, illetve a hazai oktatócégek, valamint a Microsoft hírlevelében találkozhattak a kérdőívvel, amelyet végül 1765 fő töltött ki.

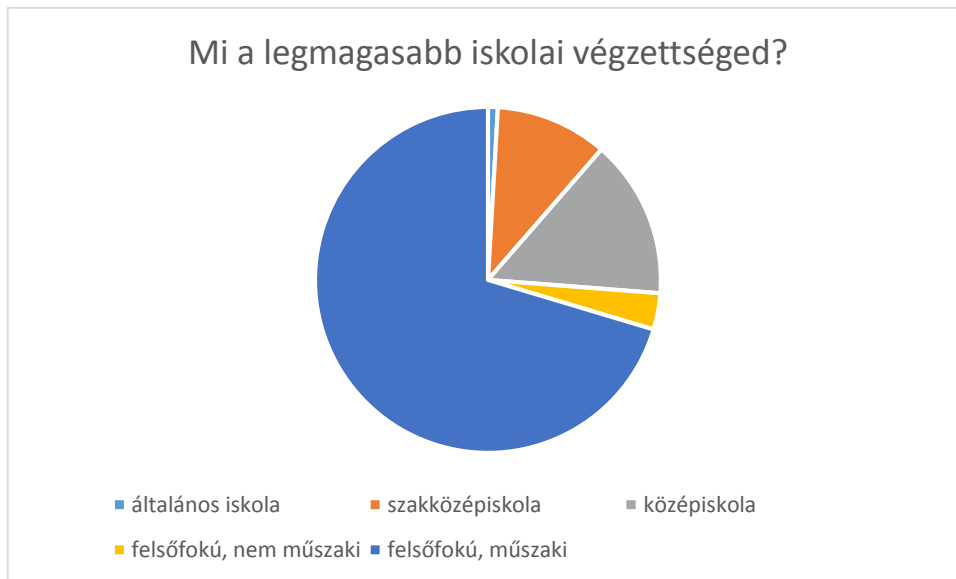
## Ki a fejlesztő? Demográfiai jellemzők röviden

A szoftverfejlesztés egy férfias szakma, a kérdőívünket kitöltőknek mindössze 1,5 százaléka volt nő. A válaszadók átlagos életkora 33,6 év, a legidősebb szoftverfejlesztők pedig 60 évesek is elmúltak már.

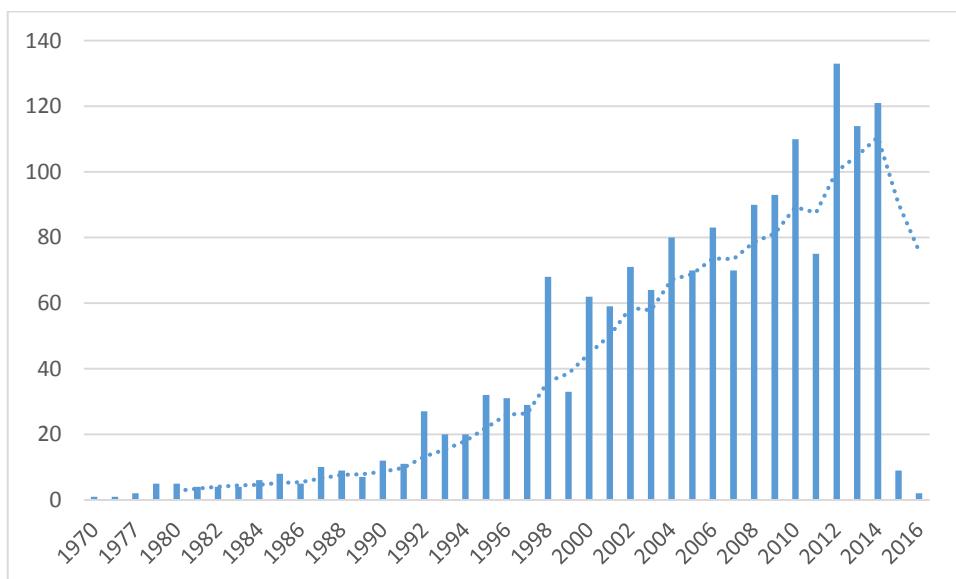


Kor szerinti megoszlás

Az elvégzett iskolák tekintetében a műszaki felsőoktatási intézmények vezetnek, a válaszadóink több mint 70 százaléka ilyenben kapott képzést. Ezen belül a legtöbbször a BME-t jelölték meg, a második legsűrűbben az ELTE-t, majd a Debreceni Egyetemet. Az általunk megkérdezett fejlesztők 15 százaléka középiskolai (gimnáziumi) végzettséggel rendelkezik, náluk is kevesebb a szakközépiskolában végzett fejlesztő.

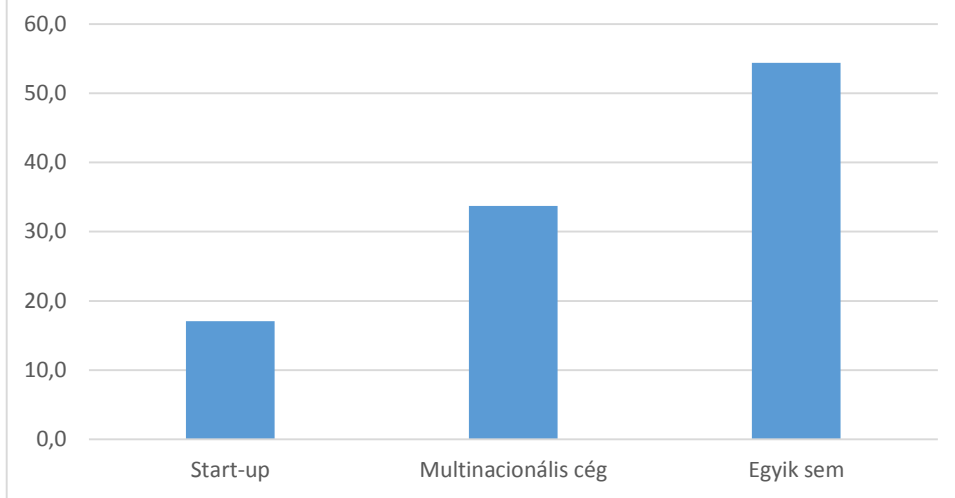


A fejlesztőképzés erősen felfutóban van, nagyon sokan szerezték utolsó végzettségüket 2010 után.



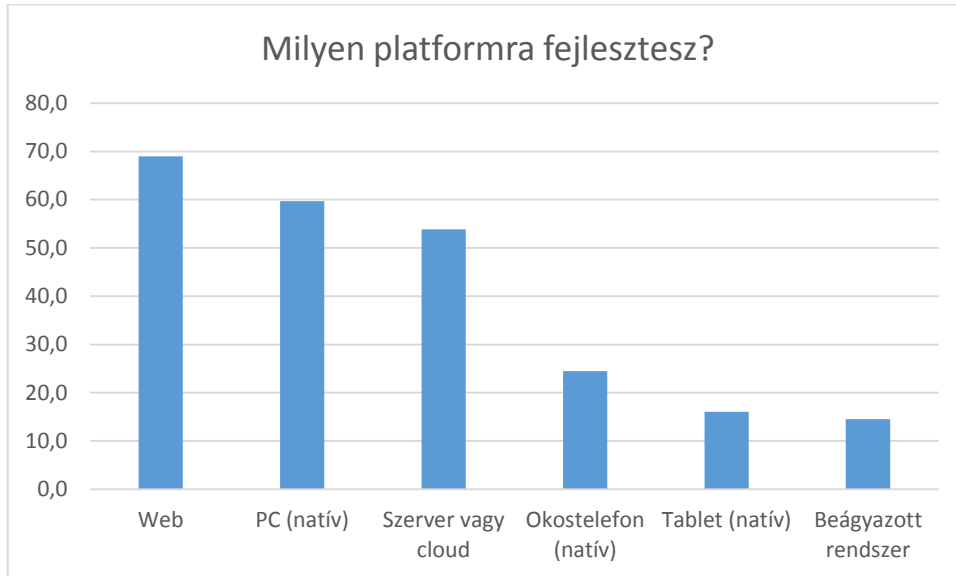
A kutatásunkban szinte egyforma arányban szerepelnek különféle méretű cégek alkalmazottai az 1-5 fős mikrovállalatoktól a több mint ezer fős nagyvállalatokig. Multinál saját bevallása szerint az elért fejlesztők 33 százaléka dolgozik, 17 százaléuk pedig start-up kategóriába sorolta be a munkahelyét.

### Melyik kategóriába sorolnád a munkahelyed?

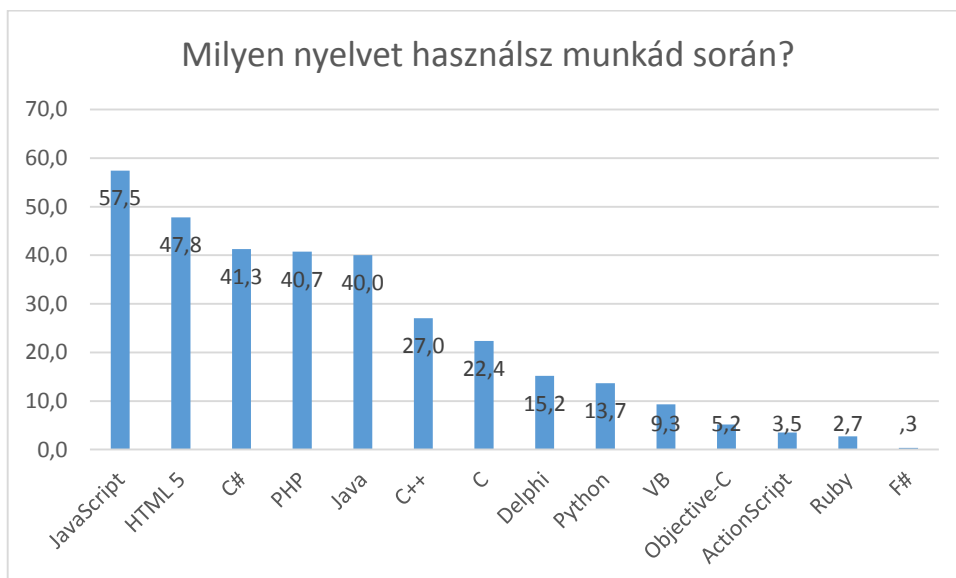


## Használt technológia

Rákérdeztünk a kérdőívben arra, milyen technológiával (programnyelven) és milyen platformra dolgoznak a magyar fejlesztők. A kitöltőink túlnyomó többsége a webre programoz, közel 70 százalék, a második legnépszerűbb "platform" pedig a PC (natív PC alkalmazás). Igen nagy számban fordulnak elő szerveren futó szoftverek fejlesztői is, az okostelefon és a tablet elég messze lemaradva állnak.

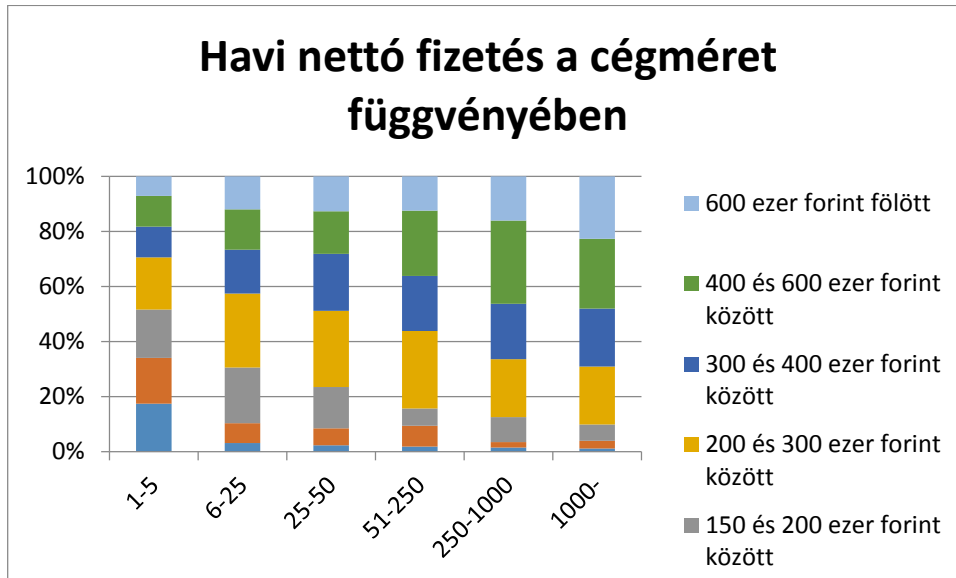


A használt programnyelv a legtöbb alkalommal JavaScript vagy HTML5, ugyanakkor közel azonos gyakorisággal fordulnak elő közel 1800 fős mintánkban C#-ot, PHP-t és Javát használó programozók is. A C++ és a C már nem ennyire elterjedt, de azért igen markánsan jelen van a sokaságban, sokan pedig még mindig kitarthatnak a Delphi mellett.

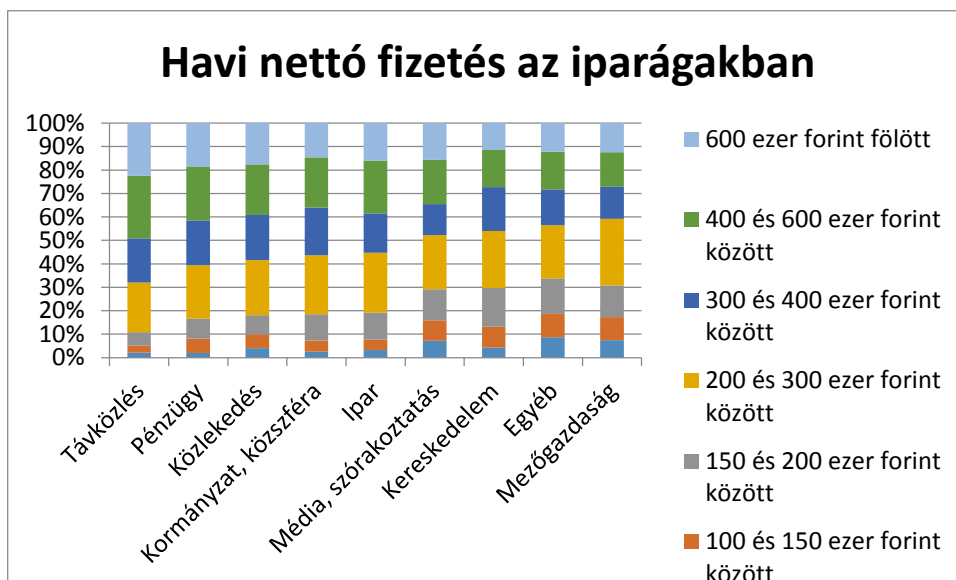


## Mitől függ a jövedelem?

A kérdőívét kitöltő fejlesztőktől származó adatok alapján a cégméret, az iparág, valamint a használt programozási nyelv mind erős összefüggést mutat a fizetéssel. Minél nagyobb vállalatnál dolgozik valaki, annál többet is keres, az 1000 főnél is többet foglalkoztató multik állnak a csúcson ebben a tekintetben. Az összes fejlesztőnek körülbelül a fele keres havonta nettó 300 ezer forintnál többet, a (saját bevallása szerint) multinacionális cégnél dolgozók esetében ez az arány azonban majdnem 70 százalék.

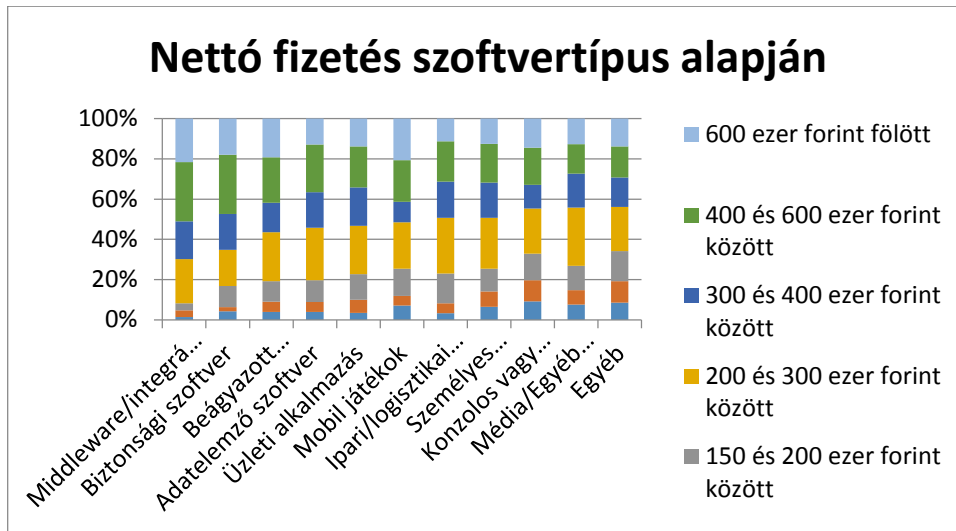


A távközlési szektor fizet a legjobban a fejlesztőktől begyűjtött adatok szerint, a pénzügyi terület csak a második a sorban. A legrosszabbul a mezőgazdaság jövedelmez, itt a nettó 300 ezer felett kereső fejlesztők aránya 40 százalék, míg a távközlésben közel 70 százalék, pénzügyi területen pedig több mint 60 százalék.

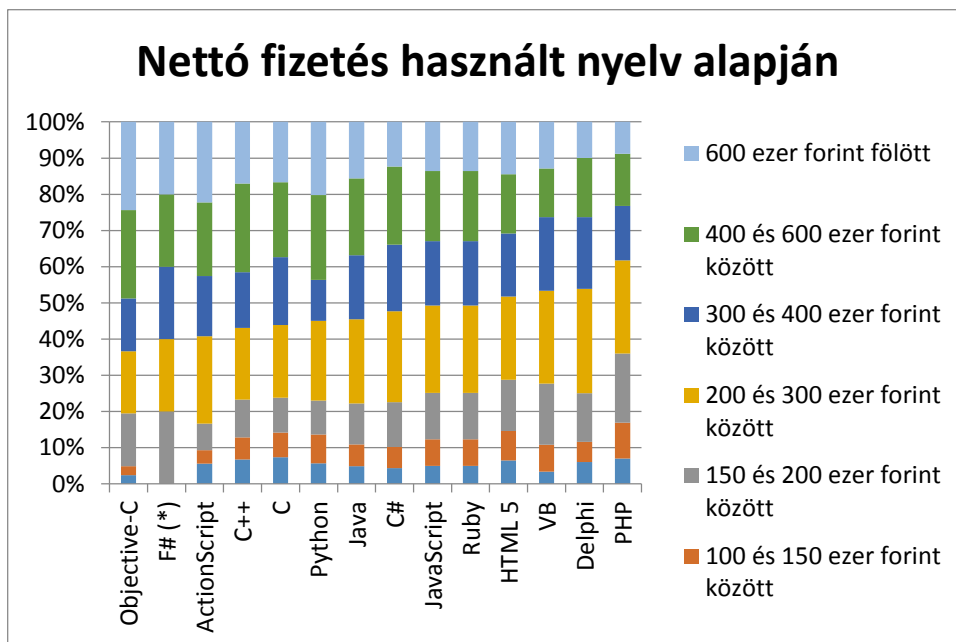


Saját bevallásuk szerint azok a fejlesztők, amelyek middleware-en/integrációs komponensen dolgoznak, kiemelkedő jövedelemmel rendelkeznek, 70 százalékuk keres havonta nettó 300 ezer forint felett. 65 százalék ez az arány azok körében, akik a biztonsági szoftvert jelölték meg termékükként, a beágyazott rendszereken dolgozóknál pedig 55 százalék tevékenységét díjazza havonta legalább 300

ezer forinttal. A legrosszabbul a válaszadóink szerint a PC-s/konzolos játék, illetve a "média/egyéb szórakoztató alkalmazás" kategória fizet, a havi 300 ezer nettót mindkét esetben csak a fejlesztők kevesebb, mint 45 százaléka kapja meg.

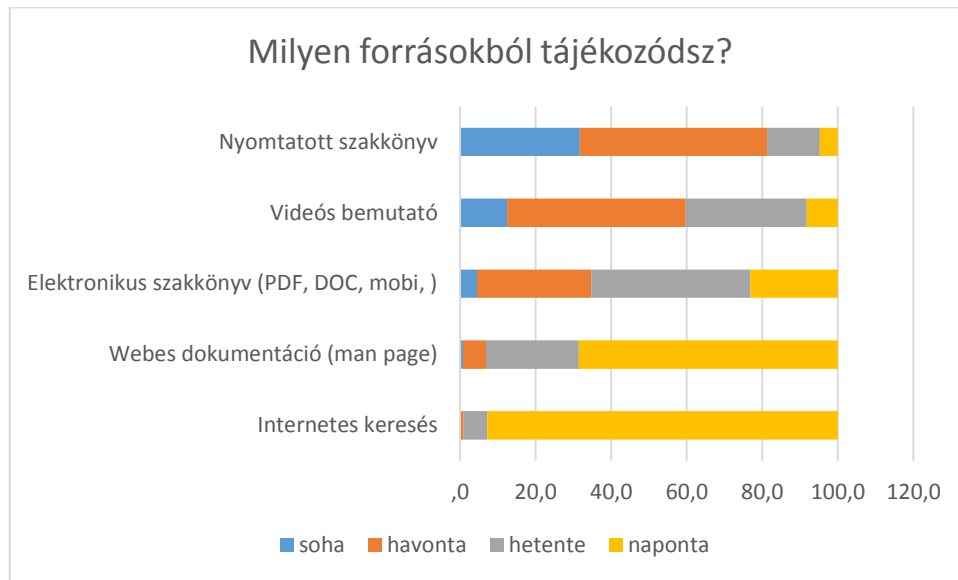


A "beszél" programozási nyelvek erősen meghatározzák a fizetést. Akik Objective-C nyelvet használnak munkájukhoz, kiemelkedően jól keresnek, 50 százalékuk havonta legalább 400 ezer forinttal tér haza, közel negyede pedig 600 ezernél is többel. Érdekes módon a második "legjobban fizető nyelv" az Adobe Flash/ActionScript, itt a legmagasabb a havi 200 ezret keresők aránya például és minden ötödik ActionScript-fejlesztő havonta 600 ezer forintnál is többet visz haza hónap végén. A legrosszabbul fizető nyelvek közé a Delphi és a Visual Basic tartozik, a legkevesebbet pedig azok keresik, akik PHP-ban fejlesztenek.

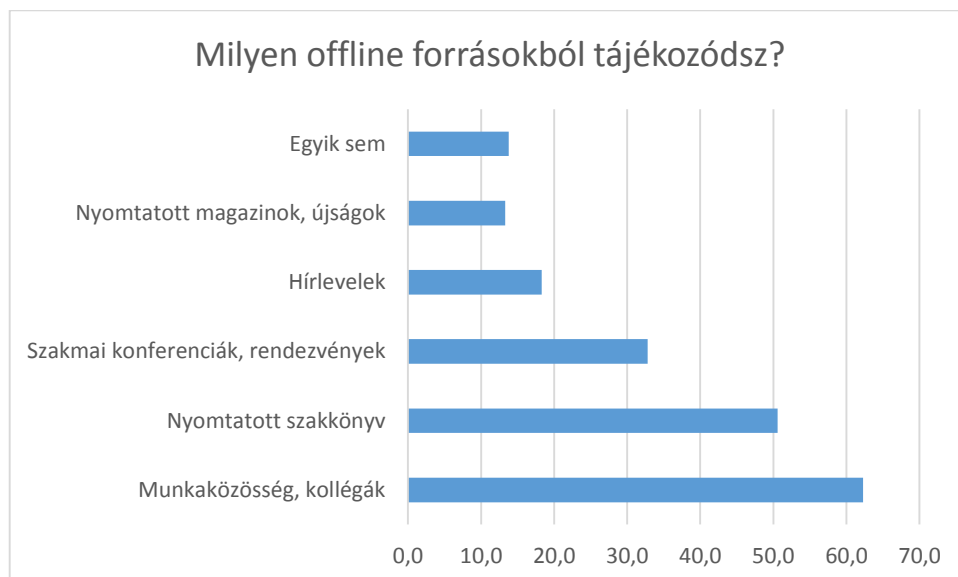


## Honnan tájékozódik a fejlesztő?

A megkérdezett fejlesztők leginkább webes keresőkből tájékozódnak, a szakmai információk beszerzéséhez ez a leggyakrabban használt eszköz, a válaszadók több mint 92 százaléka napi szinten „veszi elő”. A második legnépszerűbb online információforrás a webes dokumentáció (man page), ennél lényegesen kevésbé népszerűek az elektronikus szakkönyvek, még kevésbé a videós bemutatók, utóbbiakat heti gyakorisággal vagy gyakrabban csak 40 százalék használja. A legkevésbé a nyomtatott szakkönyvekből történő információszerzés gyakori, a válaszadók 32 százaléka soha nem is használ ilyet.



Az offline információszerzés leggyakoribb csatornája a közösség, kollégák, illetve a nyomtatott szakkönyvek, a válaszadók közel harmada pedig konferenciákon tájékozódik. Nyomtatott magazinból, újságból mindössze 13 százalékuk szerez be szakmai információkat.



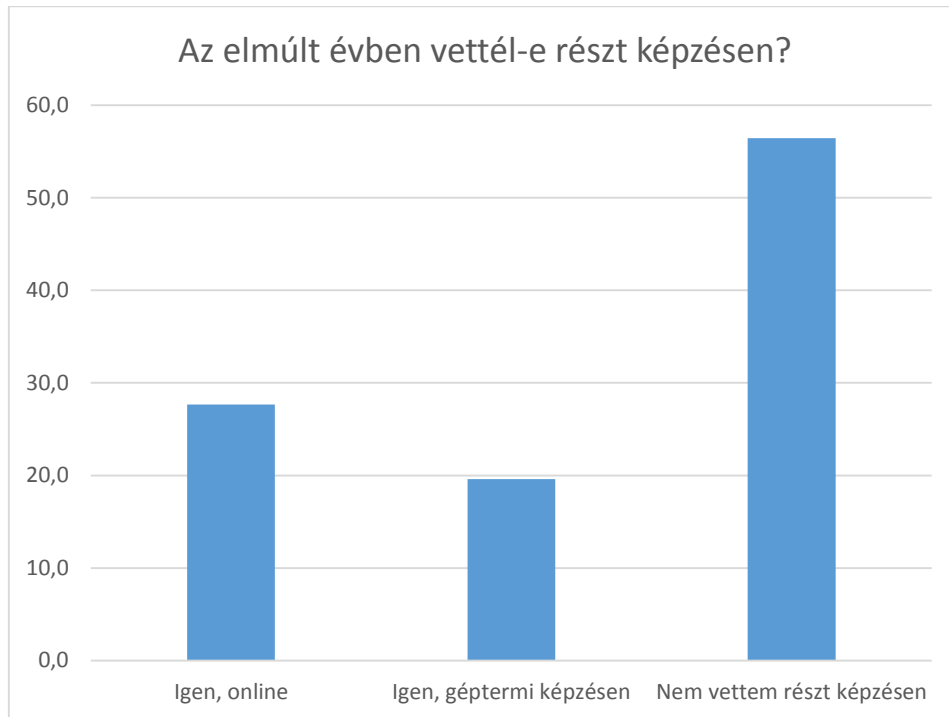
Az informatika nyelve az angol, a megkérdezett fejlesztők több mint 48 százaléka kizárólag angol nyelvű szakirodalmat fogyaszt, további 45 százalék pedig saját bevallása szerint gyakran olvas angolul, ha szakmai témák kerülnek szóba. Az angol nyelven soha nem tájékozódó szoftverfejlesztők aránya mindössze 0,2 százalék.



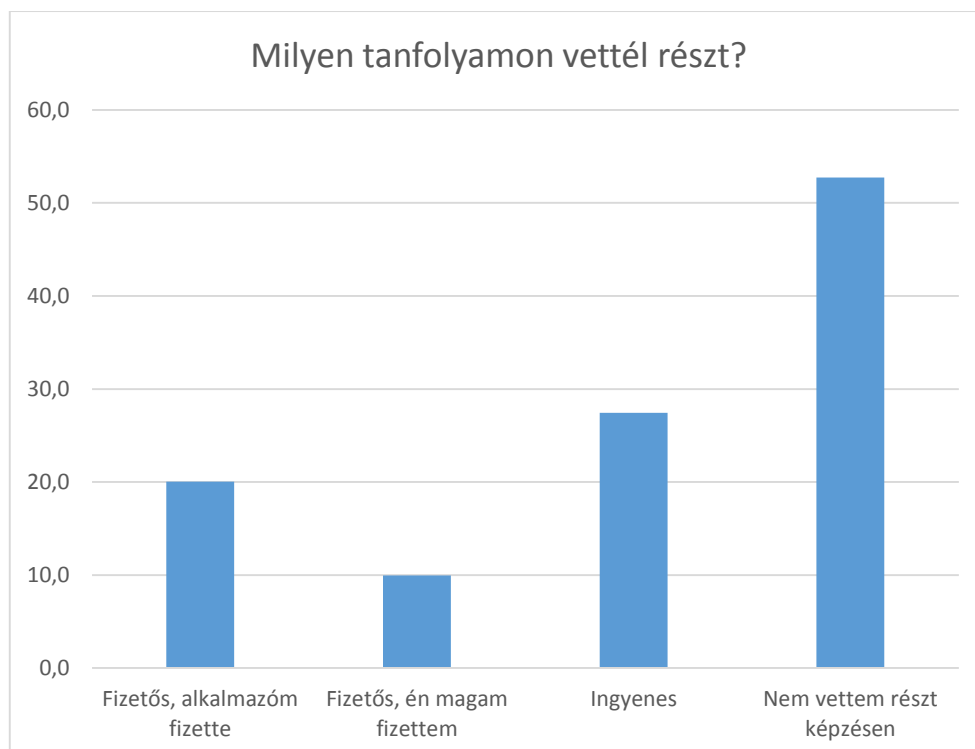


## Tanfolyamok, képzések

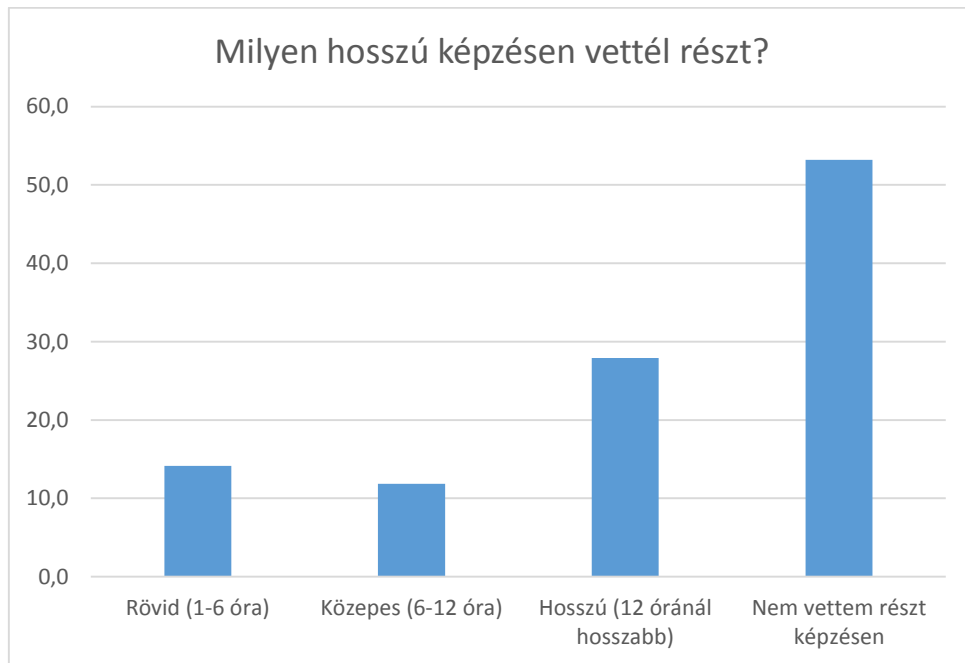
A szakmai fejlődés bevett formája a szervezett képzések látogatása. Ennek ellenére hazánkban ez nem mondható túl népszerűnek a fejlesztők körében, a válaszadók 56 százaléka a felmérést megelőző évben nem vett részt szervezett képzésen. Azok, akik jártak ilyeneken, inkább az online képzéseket részesítették előnyben, tantermi képzésen a fejlesztőknek csak kevesebb, mint ötöde járt.



Ingyenesen látogatható (megtekinthető) szervezett képzésen a válaszadó fejlesztőknek 27 százaléka járt, amennyiben a tanfolyamért fizetni kellett, azt jobbra a munkaadó finanszírozta, saját erőből a képzés költségét csak a megkérdezettek 10 százaléka állta.

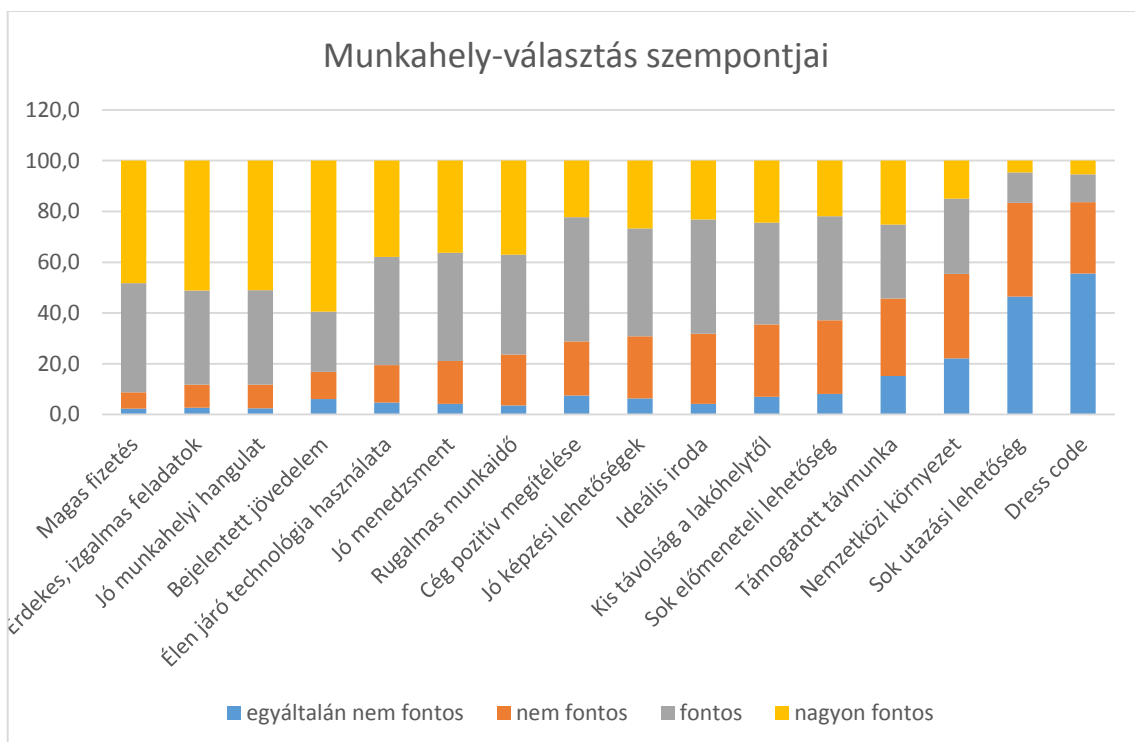


Akik részt vettek tanfolyamon, a hosszú, 12 óras vagy ennél tovább tartó képzéseket részesítették előnyben.



## A fejlesztők motivációi

Mivel Magyarországon általában egyetértés van abban a tekintetben, hogy a piac sokkal több fejlesztőt tudna felvenni, kulcskérdés, hogy mivel lehet ezeket az embereket leginkább "megfogni". Igaz-e, hogy a fizetésnél is fontosabb számukra az izgalmas feladat, a csúcstechnológia használata, vagy hogy "menő" cégnél dolgozzanak?



A megkérdezettek számára elsősorban a fizetés volt a legfontosabb szempont a munkahely kiválasztásánál, minden más csak ez után jön. Az "érdekes, izgalmas feladat" a második legfontosabb tényező a válaszadóink véleménye szerint, emellett a legtöbb pozitív említést a jó munkahelyi hangulat kapta. Kevésbé fontos már a vállalat pozitív megítélése, vagy hogy jól menedzselt-e a cég, milyen az iroda vagy mekkora távolságra fekszik a lakóhelytől. Ami a hazai fejlesztők számára a munkahely kiválasztásánál láthatóan egyáltalán nem érdekes, hogy támogatott-e a távmunka, van-e lehetőség nemzetközi környezetben dolgozni, lehet-e utazni, illetve hogy előírnak-e dress code-ot.

Mint minden online kutatásnál, itt is érdemes megjegyezni, hogy a kapott adatok nem reprezentatívak a magyarországi szoftverfejlesztőkre nézve. A számos kitöltő és a viszonylag széles merítés miatt azonban különösen a jövedelemmel kapcsolatos következtetések nagy valószínűséggel helytállóak.