

POSSIBLE

Az idle game-től a Tap Company-ig

Kibővített MVC minta alkalmazása
idle játék esetén, Unity-ben

Mészáros Kornél, Game Developer

BUDAPEST, HUNGARY / 11/19/2015

Mészáros Kornél

Game Developer

- › Unity
- › Saját játékmotor
- › iOS, Android, Windows, Windows Phone

@ POSSIBLE Games





Célkitűzés

Idle / tap játékok

Központi mechanika

- › Tap → pénz → upgrade
- › Upgrade → passzív pénz → upgrade

Haladás érzete akármennyit játszik

Jutalmazva akkor is, ha nem játszik

Pl.: Clicker Heroes, Cookie Clicker, Tap Titans, Adventure Capitalist

Célkitűzés: Hasonlót, de újítással, csavarral → Tap Company!



Célkitűzés



Multiplatform játékmotor

- › Szolgáltatások
- › Asset Store
- › Community

#madewithunity

- › PC: Hearthstone, Jotun, Ori and the Blind Forest
- › Mobil: Monument Valley, Fallout Shelter, Angry Birds 2, Crossy Road



Tervezés

MVC tervezési minta



Tap Company

Tap Company Model réteg

GameData, GameState

Hash, titkosítás, validálás, verziókezelés, network time sync

Játéklogika kiszervezve

- › Google Docs XLS
- › Letöltés és konvertálás saját eszközzel
- › Kívülről is módosítható



Tap Company

Tap Company Controller réteg

Játékmechanika vezérlők

- › Tapelés
- › CPS
- › Szerencsejáték, tokenek
- › Upgrade-k és prestige

Event-delegate rendszer

- › Játék események nyilvántartása, reagálás
- › Cél a szeparálhatóság, modularitás



Tap Company

Tap Company

View réteg

UI

> UGUI

Grafikai tartalom

> 2D Sprite-ok

Particle systems

Hangok, zene



Tap Company

Tap Company madártávlatból

Unity scene

- › Splash + Töltőképnyő
- › Játék scene

Komponens alapú szemlélet

- › GameObject hierarchia
- › Viselkedés-kiterjesztő komponensekkel

Tutorial



Tap Company

Tap Company

Service réteg

Game Analytics és trackelés

Monetizáció

- › Ad providers
- › IAP

Game Services

- › Leaderboard, achievement
- › Game Center, Google Play

Tap Company

Élmény

- ✦ Multitouch (local co-op)
- ✦ Karakterek (M.I.)
- ✦ Történet
- ✦ Interaktív ingame átvezető animációk
- ✦ Szerencsejáték



POSSIBLE





**Köszönöm
a figyelmet!**